



A.S.D. ISOLA CASTELNOVO

SETTORE GIOVANILE CALCIO

con il patrocinio del Comune di Isola Vicentina



19° Torneo

coi Fiocchi



memorial



Alain Lovato

Dal 27 Dicembre 2017 al 06 Gennaio 2018

Presso il palazzetto dello sport di

Isola Vicentina

In via Vallorcola



Bortoli J.R.L.
COSTRUZIONI EDILI

Regolamento:

- 1) Prima dell'inizio del torneo, è obbligatorio presentare all'organizzazione una lista con un numero massimo di 14 giocatori i quali saranno gli unici che potranno partecipare al torneo. I dirigenti delle squadre dovranno presentare obbligatoriamente anche il cartellino della F.I.G.C. Sono concessi solamente giocatori nati negli anni 2005 e 2006 per la categoria Esordienti e 2007, 2008 e 2009 per la categoria Pulcini.
- 2) Ad ogni partita potranno scendere in campo al massimo 14 giocatori. Per la buona riuscita del torneo, tutti i giocatori presenti in panchina, devono scendere in campo, pena la perdita della gara a tavolino per 3 a 0. Fanno eccezione casi particolari, come gli infortuni, che verranno comunque valutati dall'Organizzazione del torneo. A 5 minuti dal termine della gara, il banco segnapunti potrà chiamare un time-out tecnico di un minuto nel corso della quale verrà segnalato ad ogni allenatore i giocatori della propria squadra che non risultano ancora essere stati utilizzati nel corso della gara.
- 3) Per ogni incontro si giocano 2 tempi da 12 minuti ciascuno per la categoria Pulcini e 2 tempi da 15 minuti ciascuno per la categoria Esordienti. Per la categoria 2010 si giocano 2 tempi da 10 minuti ciascuno. Il tempo verrà fermato solo in caso di interruzioni per cause di forze maggiori e comunque a discrezione o dell'arbitro o del segnapunti. I gironi finali delle categorie 2009 e 2008 saranno strutturati con tempo unico da 10 minuti
- 4) Le sostituzioni sono volanti (tranne per il portiere) e vanno effettuate nell'apposito spazio.
- 5) Il portiere, con la rimessa, può superare la linea di metà campo anche senza che il pallone abbia TOCCATO TERRA oppure UN GIOCATORE. Solamente per le categorie pulcini e primi calci il portiere può prendere la palla in mano conseguentemente al passaggio di un proprio compagno. In qualunque caso, deve rimetterla in gioco entro 4 secondi. Se il portiere riceve la palla con le mani sia da un proprio compagno o in seguito ad un tiro di un avversario, può giocare la palla solo con le mani. La squadra avversaria non potrà interferire prima del primo passaggio.
- 6) Espulsione: fuori per tutta la partita e la squadra resta in inferiorità numerica per 2 minuti oppure fino al goal segnato.
- 7) Ogni 2 ammonizioni una giornata di squalifica.
- 8) Nella rimessa laterale, che viene battuta con i piedi entro 4 secondi, la palla deve essere calciata sopra od all'esterno della linea di demarcazione ed i piedi devono essere all'ESTERNO del rettangolo di gioco. E' comunque possibile chiedere che l'avversario rispetti la distanza dal punto di battuta che è fissata a 2 metri e la palla deve essere calciata entro 4 secondi dal fischio dell'arbitro.
- 9) Qualora subentrasse, per la determinazione delle finaliste, la parità di punteggio, farà testo innanzitutto lo scontro diretto, la maggior differenza reti, il maggior numero di gol segnati. In caso di ulteriore parità si procederà con il sorteggio.

- 10) Se al termine delle finali per il 1°- 2° posto si dovesse riscontrare il punteggio di parità si procederà prima con 2 tempi supplementari da 5 minuti ciascuno e solo successivamente con i calci di rigore. Per le finali minori, si procederà direttamente con i calci di rigori.
- 11) All'inizio di ogni gara è obbligatorio da parte dell'arbitro il riconoscimento dei giocatori e dei dirigenti.
- 12) Sul terreno di gioco è consentito l'accesso solamente ai giocatori, agli organizzatori, ai dirigenti opportunamente inseriti in distinta, all'arbitro ed all'assistente.
- 13) Qualsiasi provvedimento (giornate di squalifica ecc.), verrà preso dall'Organizzazione del Torneo.
- 14) I giocatori in campo per le categorie 2005, 2006 e 2007 dovranno essere 5 (4 + 1). Per la categoria 2008, 2009 e 2010 dovranno essere 6 (5 + 1).
- 15) Sono concesse scivolate solamente se dirette verso il pallone e solamente se questo non è nei pressi di un avversario. Qualsiasi tentativo di scivolata, anche sul pallone, che si verificasse nei pressi di un avversario, deve essere considerato gioco pericoloso e perciò sanzionato con un fallo di seconda intenzione.
- 16) Tutte le punizioni sono da considerarsi di seconda intenzione, anche i falli commessi all'interno della propria area di rigore. In caso di fallo in area di rigore si procederà con una punizione di seconda intenzione da battere all'esterno dell'area di rigore.
- 17) La regola che prevede il proseguimento dell'azione, anche dopo il fallo subito, nel caso in cui, la squadra che subisce l'irregolarità riesca a mantenere il possesso palla o termini l'azione a proprio vantaggio, più comunemente conosciuta come norma del vantaggio, non viene applicata in questo torneo.
- 18) E' assolutamente indispensabile per la buona riuscita del torneo che tutte le squadre, con i rispettivi giocatori, si presentino il giorno delle finali per le premiazioni.
- 19) Nel caso in cui il gioco venga interrotto la ripresa del gioco deve avvenire dopo che l'arbitro abbia verificato il rispetto della distanza e abbia dato cenno di consenso alla ripresa dello stesso o in maniera verbale o tramite fischio.
- 20) In caso una squadra sia in svantaggio di almeno 5 goal ha diritto di avvalersi della superiorità numerica in campo di un giocatore. In caso il numero di goal di scarto si riduca a 3 dovrà essere ristabilita la parità numerica dei giocatori in campo.
- 21) Regola valida solamente per il torneo della categoria 2010. Nel momento in cui il portiere raccolga la palla con le mani, sia a causa di una parata che per giocare una rimessa dal fondo, la squadra avversaria deve ritornare nella propria metà campo e deve attendere che la squadra in possesso di palla effettui almeno 2 passaggi compreso quello del portiere per poter entrare nella metà campo avversaria.