



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
Settore Giovanile e Scolastico

GRASSROOTS EVOLUTION (ex “SEI BRAVO A SCUOLA DI CALCIO”) STAGIONE SPORTIVA 2019/2020 REGOLAMENTO

La fase Locale del torneo GRASSROOTS EVOLUTION (ex “sei bravo a.....scuola di Calcio”) riservato alla categoria PULCINI (nati dal 1.1.20 09 e che abbiano comunque compiuto 8 anni) si svolgerà dal 17 Febbraio al 30 Marzo presso gli impianti delle Scuole Calcio Elitè /Riconosciute e Centri Calcistici di Base della delegazione di Vicenza.

La manifestazione si svolgerà anche in caso di maltempo con variazioni del programma atte a garantire ai giovani calciatori condizioni di gioco idonee.

SOCIETA' ISCRITTE (in grassetto le scuole calcio Elitè e qualificate che possono partecipare alla fase finale Regionale)

ALTAIR	JUNIOR MONTICELLO
ALTO ACADEMY SSDARL	L.R. VICENZA S.P.A.
ARCUGNANO	LE TORRI BERTESINA
ARZIGNANO VALCHIAMPO SRL	LONGARE CASTEGNERO
AZZURRA SANDRIGO	MALO 1908
BERTON BOLZANO VICENTINO	MONTECCHIO MAGGIORE SRL
BRENDOLA	MONTECCHIO S.PIETRO
CALCIO SARCEDO	QUINTO VICENTINO
CALCIO SCHIO	REAL VALDAGNO SRL S.S.D.
CALCIO TRISSINO	SAN LAZZARO SERENISSIMA
CALIDONSENSE	SAN VITALE 1995
CEREAL DOCKS CAMISANO	SOVIZZO CALCIO
FUTSAL CORNEDO	UNION OLMO CREAZZO A.S.D.
GRUMOLO	ZANE' 1931
ISOLA CASTELNOVO	

NUMERO DI GIOCATORI PER SCUOLA CALCIO

Ogni Scuola Calcio, deve obbligatoriamente partecipare con minimo 14 massimo 16 giocatori divisi in due squadre da 7/8 giocatori che prenderanno parte alla manifestazione.

- Non è consentita la partecipazione di un numero superiore di giocatori.
- Le Scuole Calcio che si presenteranno con un numero di giocatori inferiore a 14, potranno partecipare alla manifestazione ma non potranno essere ammesse alla fase regionale.

Le Società che partecipano alla manifestazione devono avere un tecnico e almeno un dirigente presenti alla manifestazione

CONSEGNA DISTINTE

Ogni Scuola Calcio consegnerà la distinta prima dell'inizio della Manifestazione, compilata in ogni sua parte costituendo così le 2 squadre che si alterneranno nelle partite.

Non è consentito effettuare sostituzioni, previste solo in caso di infortuni o squadra/gruppo di 8 giocatori, né modificare la composizione dei 2 gruppi invertendo i giocatori.

Pertanto ogni Scuola Calcio presenterà 2 distinte nelle quali saranno divisi i due gruppi.

Eventuali sostituzioni, anche per comprovati motivi, non possono essere autorizzate dal Collaboratore Distrettuale dell'Attività di Base, che permetterà valutando i motivi di partecipare alla manifestazione ma non potrà ammettere la Società alla fase regionale.

EQUIPAGGIAMENTO

Le Scuole Calcio per evitare di avere gli stessi colori delle maglie devono avere 2 mute di maglie o delle casacche di colore diverso.

- Non è consentito l'utilizzo di scarpe con 6 tacchetti
- E' obbligatorio l'utilizzo dei parastinchi

I giocatori che non rispetteranno questa norma non saranno ammessi a partecipare alla manifestazione.

E' molto importante che tutti gli allenatori istruiscano e controllino i propri giocatori evitando situazioni spiacevoli.

GIOCO PARTITA

La manifestazione prevede la disputa di:

Partite: 7 Vs 7.

Gioco: 3 Vs 3

INDICAZIONI PER LO SVOLGIMENTO DEL GIOCO / PARTITE

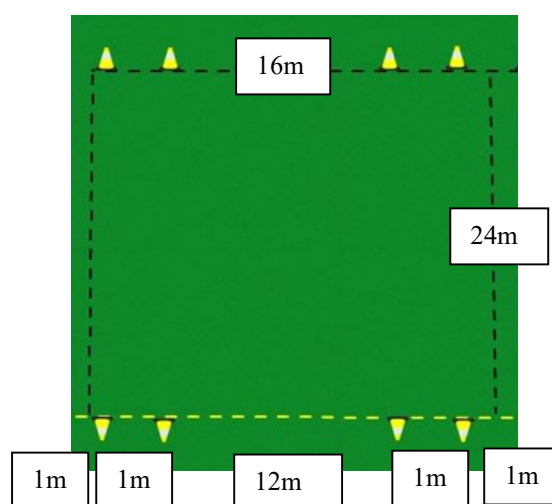
GIOCO MINI PARTITE 3 VS 3

Dimensioni del campo **16 X 24**

In ciascuna linea di fondo sono disposte 2 porte della dimensione di 2m di larghezza e uno di altezza, che distano tra loro 14m (minimo 12m).

Una rete è valida quando il pallone attraversa completamente la linea di una delle due porte con un tiro effettuato da un giocatore.

Se la porta è formata da coni o paletti la rete è valida solo se gli stessi quando vengono colpiti non cadano a terra.



NUMERO DI GIOCATORI:

Una squadra è composta da 7 giocatori, 3 in campo e 4 in attesa.

REGOLE DI GIOCO

Un giocatore **NON** può toccare il pallone con le mani e giocare violentemente

OGNI MINUTO entrambe le squadre effettuano una sostituzione a rotazione con il giocatore in attesa. La sostituzione deve avvenire a **fondo campo**, dopo che il compagno ha abbandonato il campo. Quando una squadra riparte dal fondo (es. quando si subisce goal), la squadra avversaria dovrà ripartire dalla propria metà campo.

SANZIONI: la ripresa del gioco dopo ogni fallo o rimessa laterale va effettuata con i piedi passando la palla ad un compagno. I giocatori della squadra avversaria devono permettere la ripresa del gioco.

RIMESSA DAL FONDO O LATERALE: va effettuata con i piedi passando la palla ad un compagno. I giocatori della squadra avversaria devono permettere la ripresa del gioco.

DURATA DEL GIOCO: Il gioco tecnico durerà 8 minuti.

E' previsto l'**ARBITRAGGIO** da parte dei COLLABORATORI DELL'ATTIVITA' DI BASE della DELEGAZIONE di VICENZA.

PARTITE 7 VS 7

Una squadra è composta da 7 giocatori tutti in campo (se una squadra ha un giocatore in più può entrare tramite cambio volante)

REGOLE DI GIOCO

Per quanto riguarda il “Retropassaggio al Portiere”, è di recente introduzione una nuova norma che riguarda la categoria Pulcini, con alcuni piccoli accorgimenti:

- Non è consentito al portiere raccogliere la palla con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
- Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
- Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 secondi, sia con le mani, sia con i piedi (in caso di infrazione verrà concesso un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria da metà campo);
- Il portiere che mette la palla a terra non può più riprenderla con le mani (in caso di infrazione verrà concesso un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria da metà campo);

E' previsto l'**ARBITRAGGIO** da parte del DIRIGENTE della Società non impegnata nella partita

E' possibile assegnare Green Card per comportamenti particolarmente significativi di la Fair Play e Good Play.

DETERMINAZIONE GRADUATORIA FINALE
--

Per la determinazione della graduatoria finale che stabilirà quale **Società** rappresenterà la Delegazione di Vicenza alla fase Regionale si procederà come segue:

- Ogni tempo partita vale 1 punto
- Gioco 3 Vs 3 vale 1 punto totale dei 2 tempi

In caso di parità, nella graduatoria finale si considereranno nell'ordine:

- Maggior numero di goal realizzati partita 7Vs7
- Differenza reti relativa a tutte le partite 7Vs7 disputate
- Maggior numero di goal realizzati gioco 3Vs3
- Differenza reti relativa a tutti i 3Vs3 disputati
- Risultato scontro diretto, nel caso fossero coinvolte più squadre si provvederà a stilare la classifica avulsa
- Verrà dichiarata vincente la squadra più giovane
- Sorteggio

CALENDARIO E ORARI DELLA MANIFESTAZIONE
--

L'arrivo delle squadre e la consegna delle distinte deve avvenire entro le 17:00 con inizio gare ore 17:30.

Sono previsti 9 gironi composti da 3 Società (due gironi da 4) che si confronteranno fra loro.

Per garantire la presenza di un resp. dell'Attività di Base la manifestazione sarà così calendarizzata:

17-feb	3 triangolari	9 società	29 società	passano il turno prime e seconde classificate
24-feb	3 triangolari	9 società		
02-mar	3 triangolari	9 società		
09-mar	3 triangolari	9 società	18 società	passano il turno prime e 3 miglior seconde
16-mar	3 triangolari	9 società		
23-mar	3 triangolari	9 società	9 società	
30-mar	1 triangolare	3 società	3 società	

In caso di variazioni per esigenze Società ospitante contattare il Resp. Attività di Base (solo dopo accordo con le Società ospitate) almeno 3 giorni prima della data della manifestazione.

CALENDARIO dopo SORTEGGIO del 10/02/2020
--

	A (Società ospitante)	B	C	D
GIRONE 1 (17 FEBBRAIO)	QUINTO VICENTINO	LE TORRI BERT.	MONTECCHIO S. PIETRO	
GIRONE 2 (17 FEBBRAIO)	ARZIGNANO VAL	SOVIZZO	AZZURRA SANDRIGO	
GIRONE 3 (17 FEBBRAIO)	REAL VALDAGNO	SARCEDO	BRENDOLA	
GIRONE 4 (24 FEBBRAIO)	SAN LAZZARO SER	MALO	CALCIO SCHIO	
GIRONE 5 (24 FEBBRAIO)	ZANE 1931	ARCUGNANO	LR VICENZA	
GIRONE 6 (24 FEBBRAIO)	CALIDONENSE	MONTECCHIO MAGG	GRUMOLO DELLE AB	
GIRONE 7 (2 MARZO)	UNION OLMO CREAZZO	FOOTSAL CORNEDO	ALTO ACADEMY	
GIRONE 8 (2 MARZO)	ALTAIR	CEREALDOCKS CAMISANO	SAN VITALE 95	LONGARE CASTEGNERO
GIRONE 9 (2 MARZO)	BERTON BOLZANO	ISOLA CASTELNUOVO	JUNIOR MONTICELLO	CALCIO TRISSINO

In caso di variazioni per esigenze Società ospitante contattare il Resp. Attività di Base (solo dopo accordo con le Società ospitate) almeno 3 giorni prima della data della manifestazione.

ESEMPIO TEMPISTICHE MANIFESTAZIONE

Ore	campo 7Vs7	arbitro	campo gioco 3Vs3	arbitro
17:30	SQUADRA A Vs	DIRIGENTE SQUADRA C	SQUADRA A' Vs	DIRIGENTE FIGC
17:45	SQUADRA B (ospite)		SQUADRA B' (ospite)	
17:45	SQUADRA A' Vs	DIRIGENTE SQUADRA C	SQUADRA A Vs	DIRIGENTE FIGC
18:00	SQUADRA B' (ospite)		SQUADRA B (ospite)	
18:15	SQUADRA C (ospite) Vs	DIRIGENTE SQUADRA A	SQUADRA C' (ospite) Vs	DIRIGENTE FIGC
18:30	SQUADRA B (ospite)		SQUADRA B' (ospite)	
18:45	SQUADRA C' (ospite) Vs	DIRIGENTE SQUADRA A	SQUADRA C (ospite) Vs	DIRIGENTE FIGC
19:00	SQUADRA B' (ospite)		SQUADRA B (ospite)	
19:15	SQUADRA A Vs	DIRIGENTE SQUADRA B	SQUADRA A' Vs	DIRIGENTE FIGC
19:30	SQUADRA C (ospite)		SQUADRA C' (ospite)	
19:30	SQUADRA A' Vs	DIRIGENTE SQUADRA B	SQUADRA A Vs	DIRIGENTE FIGC
19:45	SQUADRA C' (ospite)		SQUADRA C (ospite)	

AMMISSIONE ALLA FASE REGIONALE

Le Società che meglio si sarà comportata sia sul piano tecnico, sia sul piano educativo, e che avrà ottenuto il punteggio più alto sommando i punti conquistati in tutte le partite previste dalla manifestazione, rappresenterà la Delegazione di Vicenza alla fase Regionale che avrà luogo presumibilmente la mattina del 17 Maggio a Salzano (VE).